



結合中華文化與人工智能元素於活動中 Combine Elements of Chinese Culture and Artificial Intelligence in Activities

郭子豐老師

電腦科科主任、資訊科技組組長、STEM及EITP計劃統籌

田家炳中學

EITP計劃中的公開活動

政府資訊科技增潤計劃 EITP

- 伙伴學校



 Cheung Sha Wan Catholic Secondary School	 Christian Alliance SW Chan Memorial College	 Pak Kau College	 Pui Ching Middle School
 Shun Tak Fraternal Association Yung Yau College	 St. Paul's Convent School	 The Y.W.C.A. Hioe Tjo Yoeng College	 Tin Ka Ping Secondary School

公開比賽 (尋找中華瑰寶 - AI象形解密)

MR STEMer – micro:bit AI 編程大賽 2021

尋找中華瑰寶
AI象形解密

人工智能 AI 模型學習

日期：2021年8月18日 (星期三)
地點：田家炳中學

截止報名：2021年7月9日 (星期五)
網上工作坊：2021年7月27日 (星期二)
網上頒獎典禮：2021年8月25日 (星期三)

詳情請參閱：
<https://www.facebook.com/mrstemer>

自動圖像識別
機械車創意改裝
機械裝置運動
無線通訊控制

認識中國古代象形文字

比賽氣泡安全參賽



合辦機構：
田家炳中學 KittenBot HK 工程思 中華科技出版社 資訊科技增潤計劃

全力支持：
ENJOYNEER 工程思 中華科技出版社 資訊科技增潤計劃



MR. STEMER MICRO:BIT + AI 編程大賽

人工智能模型學習 2023

尋找中華瑰寶 AI象形解密

圖像識別
機械車創意改裝
機械裝置運動
無線通訊控制

比賽詳情

網上簡介會：17/3/2023(五)
截止報名：19/4/2023(三)
比賽日期：29/4/2023(六)
網上賽果公佈：6/5/2023(六)

比賽地點：田家炳中學

報名即上：
<https://bit.ly/mrstemer2023app>
或掃描QR CODE，成功報名將收到電郵確認

詳情請參閱大會網站：
<https://bit.ly/MRSTEMerCompetition2023>
查詢電話：9124 5825 / 3565 6446

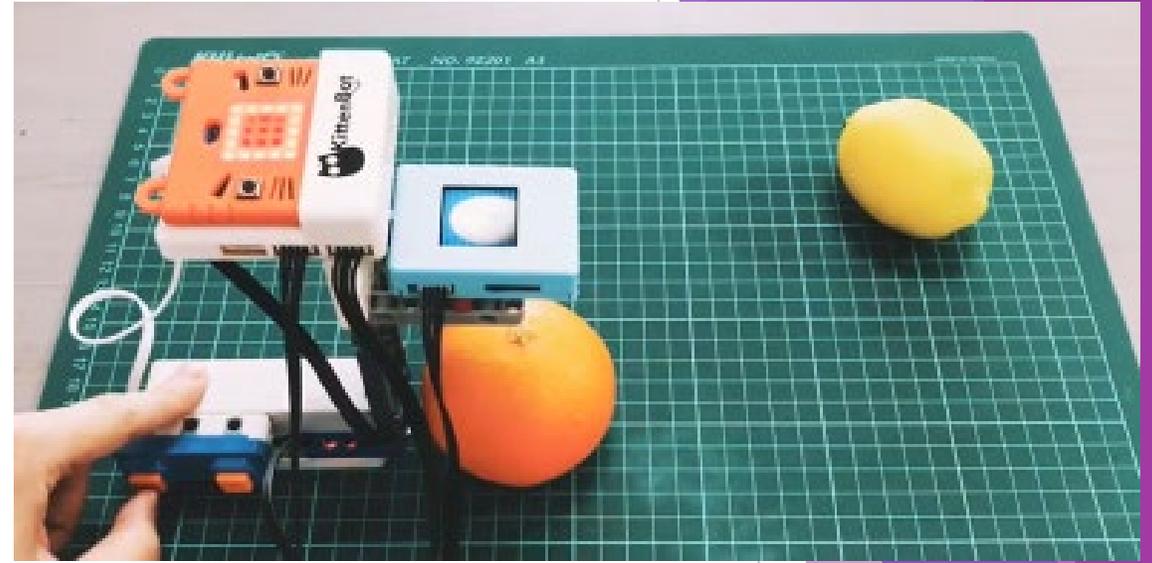
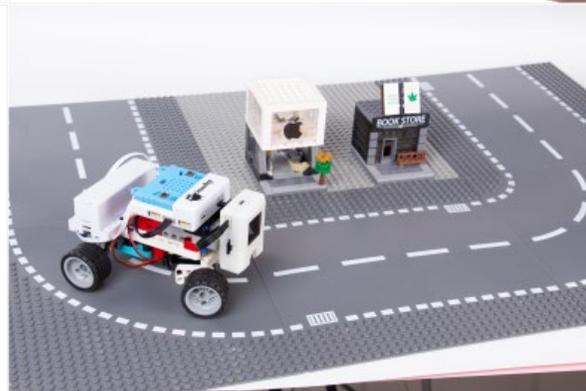
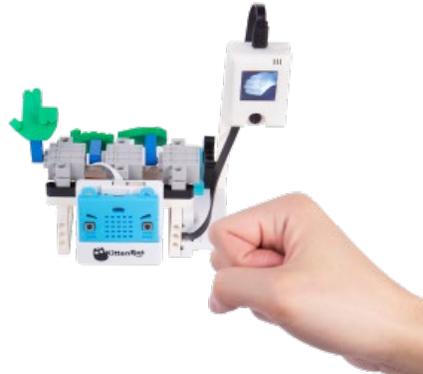
主辦機構：
田家炳中學
JSTEAM

全力支持：
ENJOYNEER 工程思 KittenBot Hong Kong 香港電腦教育學會 The Hong Kong Society of Education Technology Education

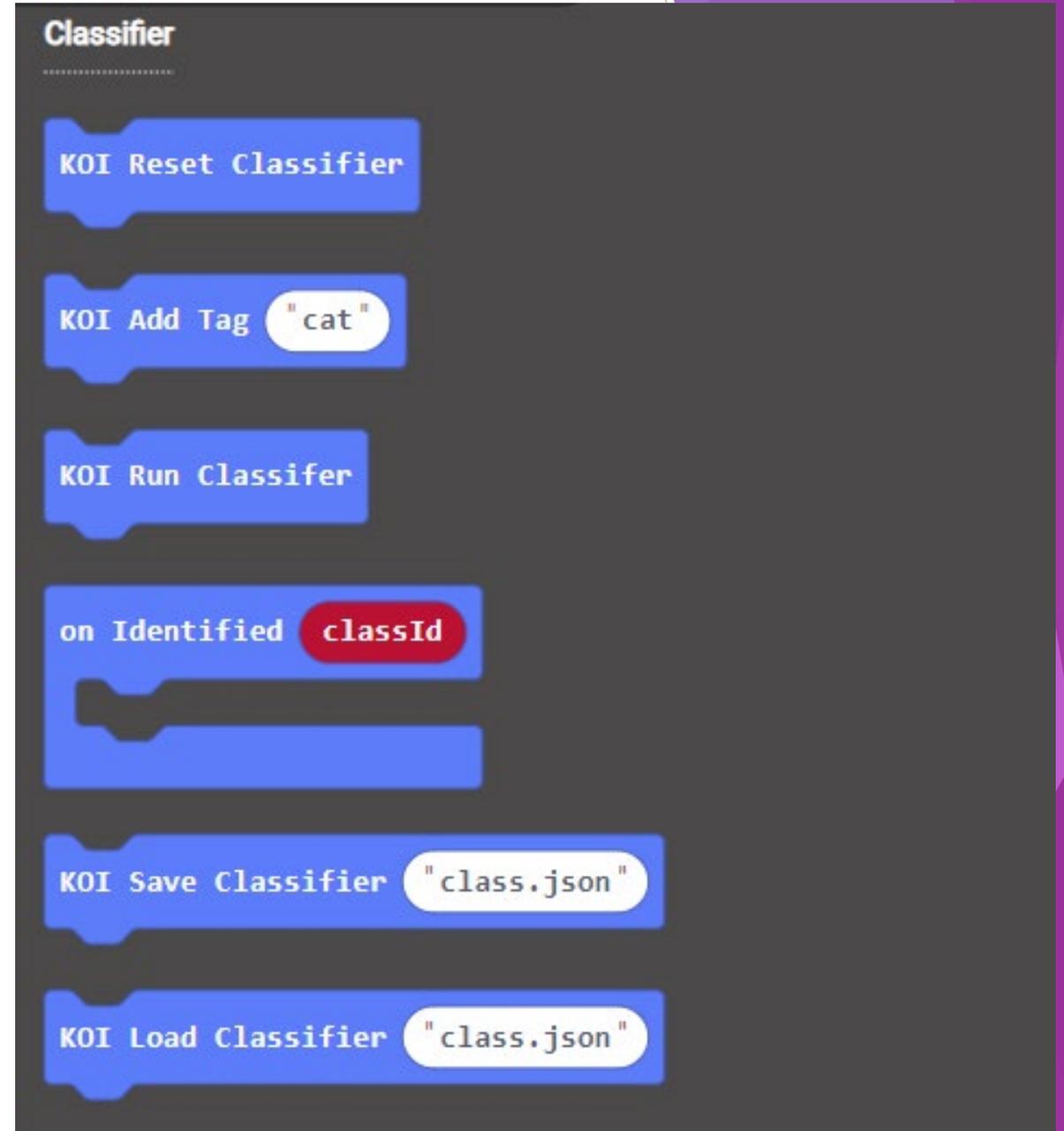


認識人工智能

AI Camera 影像識別



簡單易學的AI指令



田家炳博士中華文化獎勵計劃

田家炳博士訓勉辭

中華文化源遠流長，對人類社會的貢獻，可以說是舉世無匹的。
我深感中國人對中國有這樣完美的文化，應該引以為榮，尤其是身為炎黃子孫的香港青少年學子，對祖國豐厚的文化，更應該有相當認識，
因為中國的優良傳統，有助「完整人格」的建立。
我十分希望我校學生可以透過課堂上的學習，結連課後個人嗜好的培養、自修研究、學藝的發揮，
以建立對祖國文化的認知與愛護、承接與發揚，
建立讀書人應有的高尚情操，
進而對家庭、祖國、社會肩負一己的責任、
發揮才能，俾對人類作出應有的貢獻。

我對這個計劃期望甚殷，希望田家炳中學的學生能好好珍惜這個機會，
學習中華文化，增加自己在這方面的涵養，繼而將優良的中華文化發揚光大，是所厚望！

一九九五年四月廿七日



與中華文化元素結合

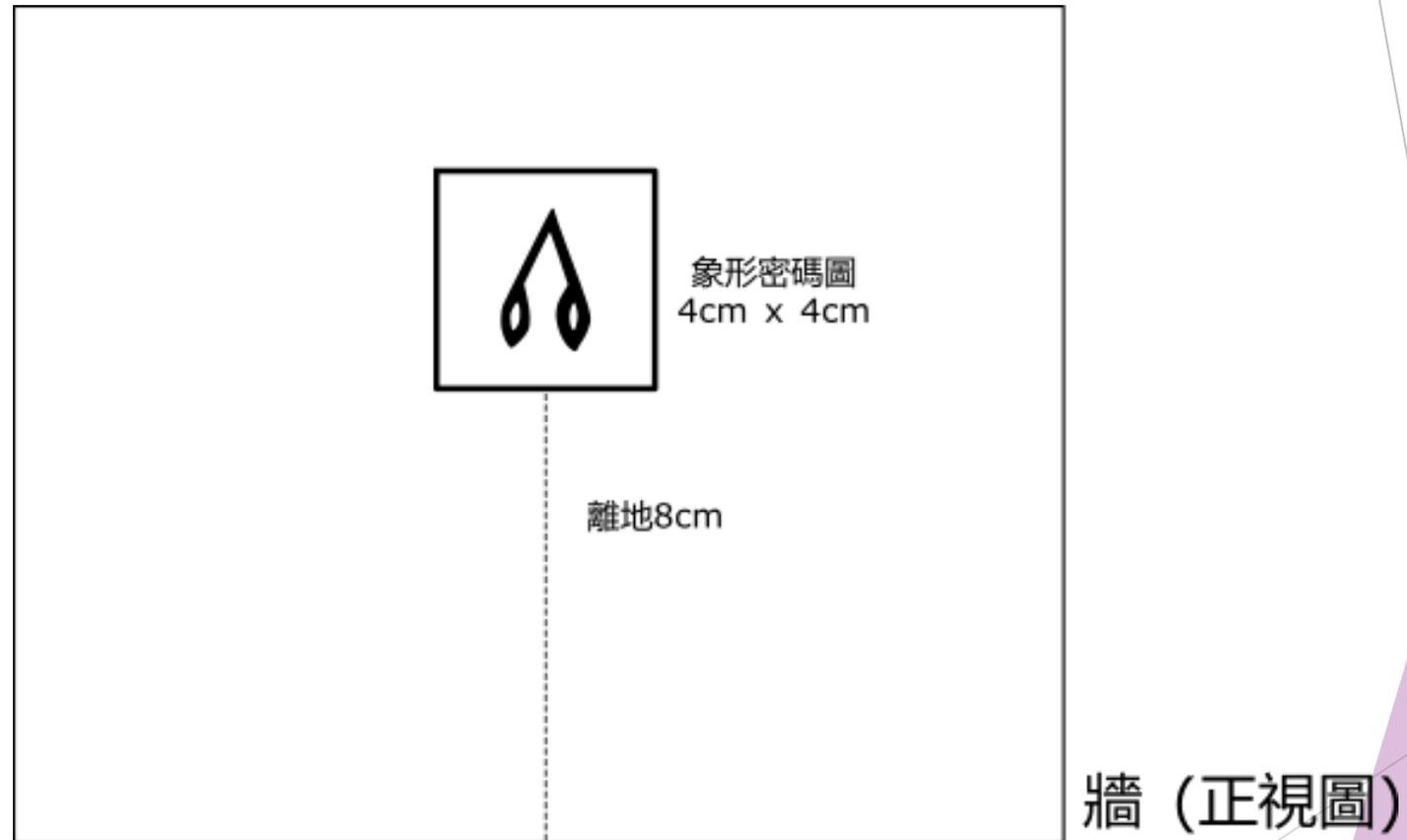
認識象形文字

			
顯示編號：U 對應文字：父	顯示編號：V 對應文字：生	顯示編號：W 對應文字：男	顯示編號：X 對應文字：百
			
顯示編號：Y 對應文字：虫	顯示編號：Z 對應文字：豆	顯示編號：1 對應文字：雨	顯示編號：2 對應文字：魚
			
顯示編號：3 對應文字：鹿	顯示編號：4 對應文字：馬		

資料來源：<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%94%B2%E9%AA%A8%E6%96%87>

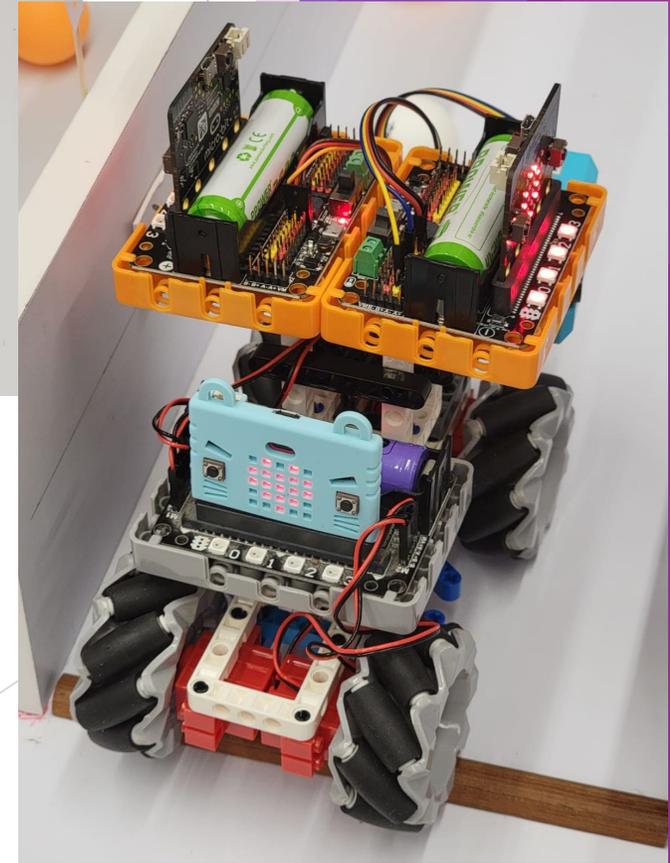
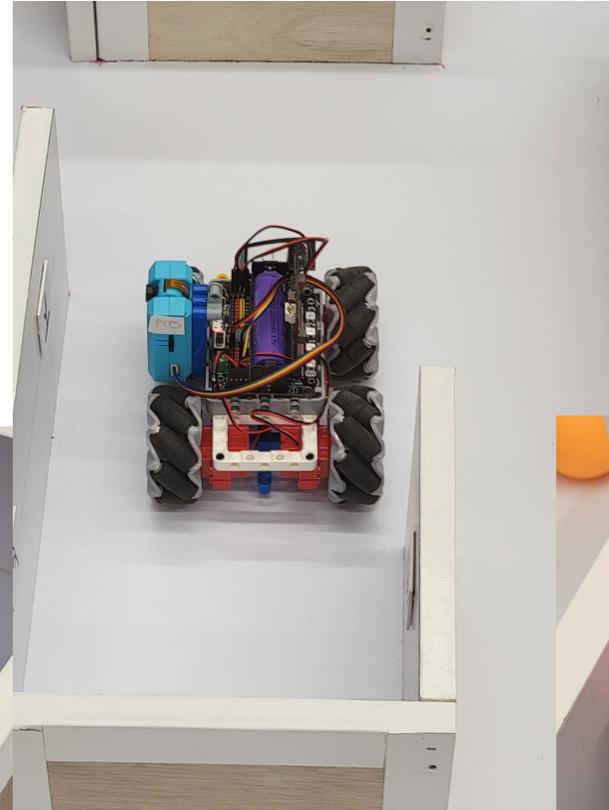
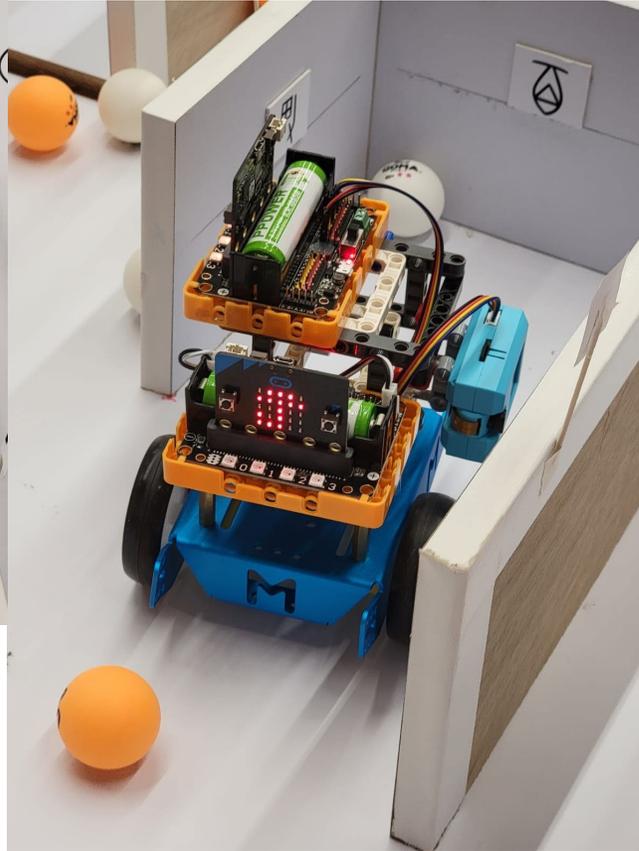
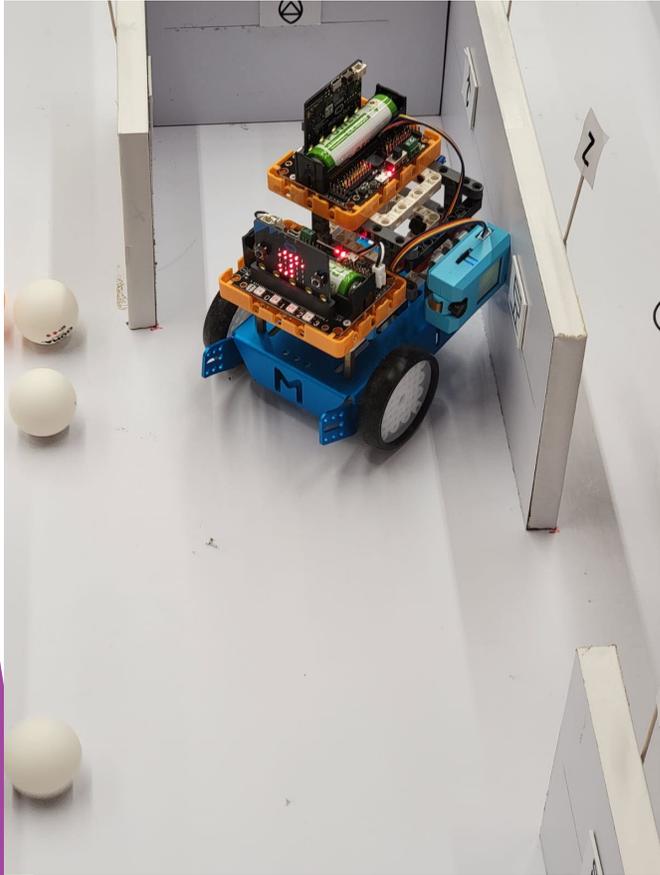
			
顯示編號：A 對應文字：九	顯示編號：B 對應文字：五	顯示編號：C 對應文字：今	顯示編號：D 對應文字：光
			
顯示編號：E 對應文字：八	顯示編號：F 對應文字：六	顯示編號：G 對應文字：冬	顯示編號：H 對應文字：千
			
顯示編號：I 對應文字：四	顯示編號：J 對應文字：大	顯示編號：K 對應文字：天	顯示編號：L 對應文字：子
			
顯示編號：M 對應文字：山	顯示編號：N 對應文字：我	顯示編號：O 對應文字：日	顯示編號：P 對應文字：昔
			
顯示編號：Q 對應文字：春	顯示編號：R 對應文字：月	顯示編號：S 對應文字：水	顯示編號：T 對應文字：火

象形密碼圖案咁規格

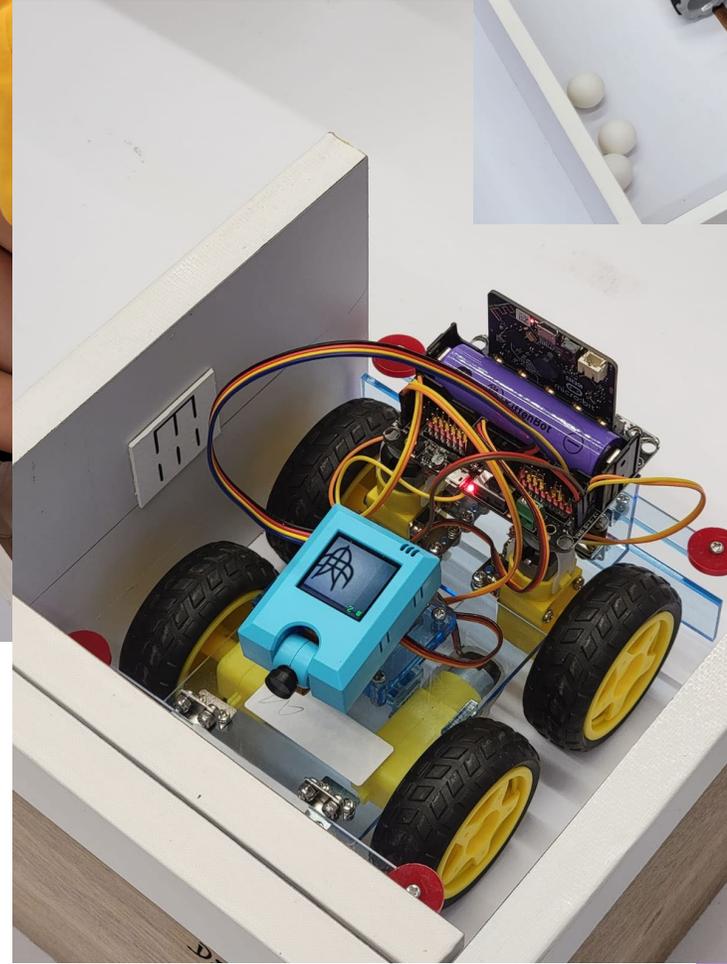
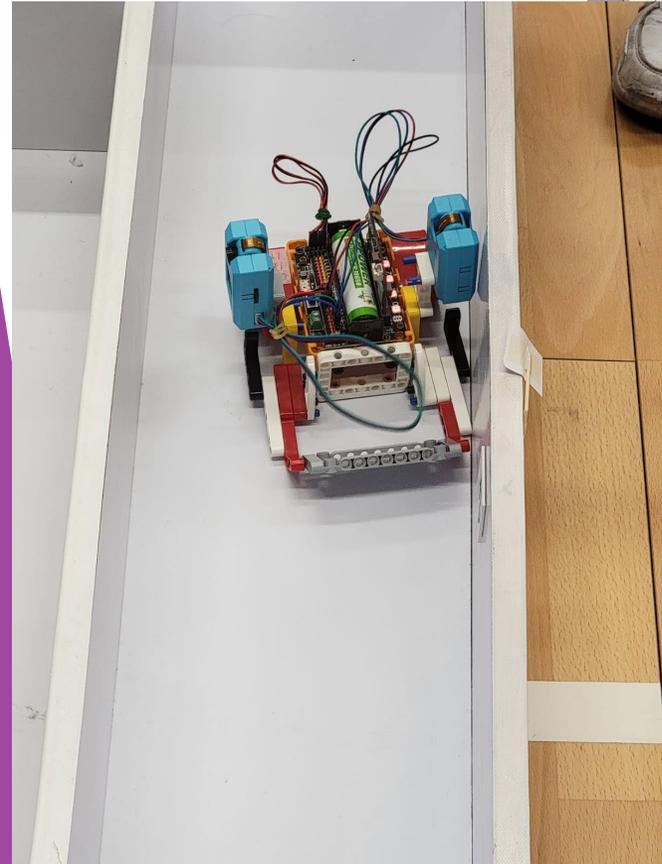
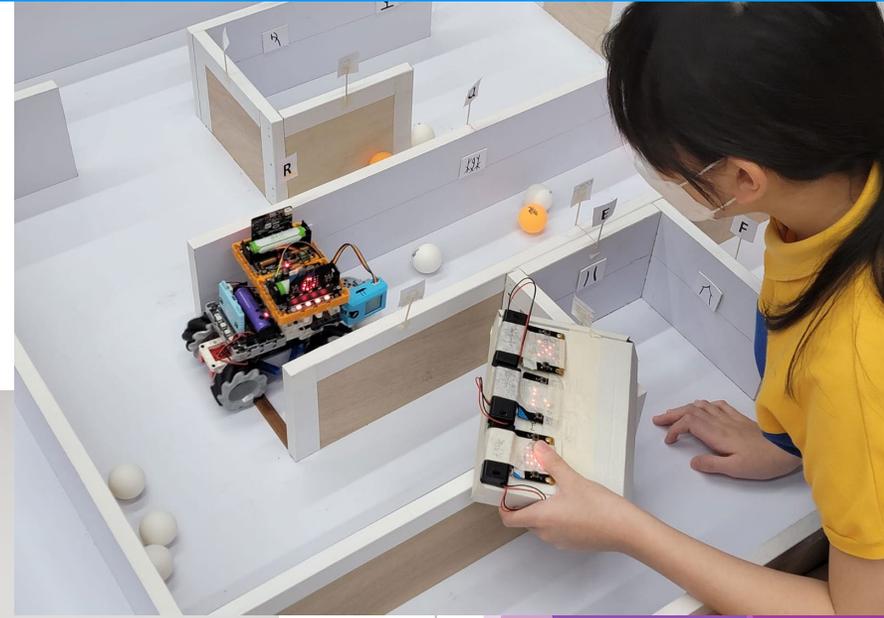


運用人工智能辨識象形文字

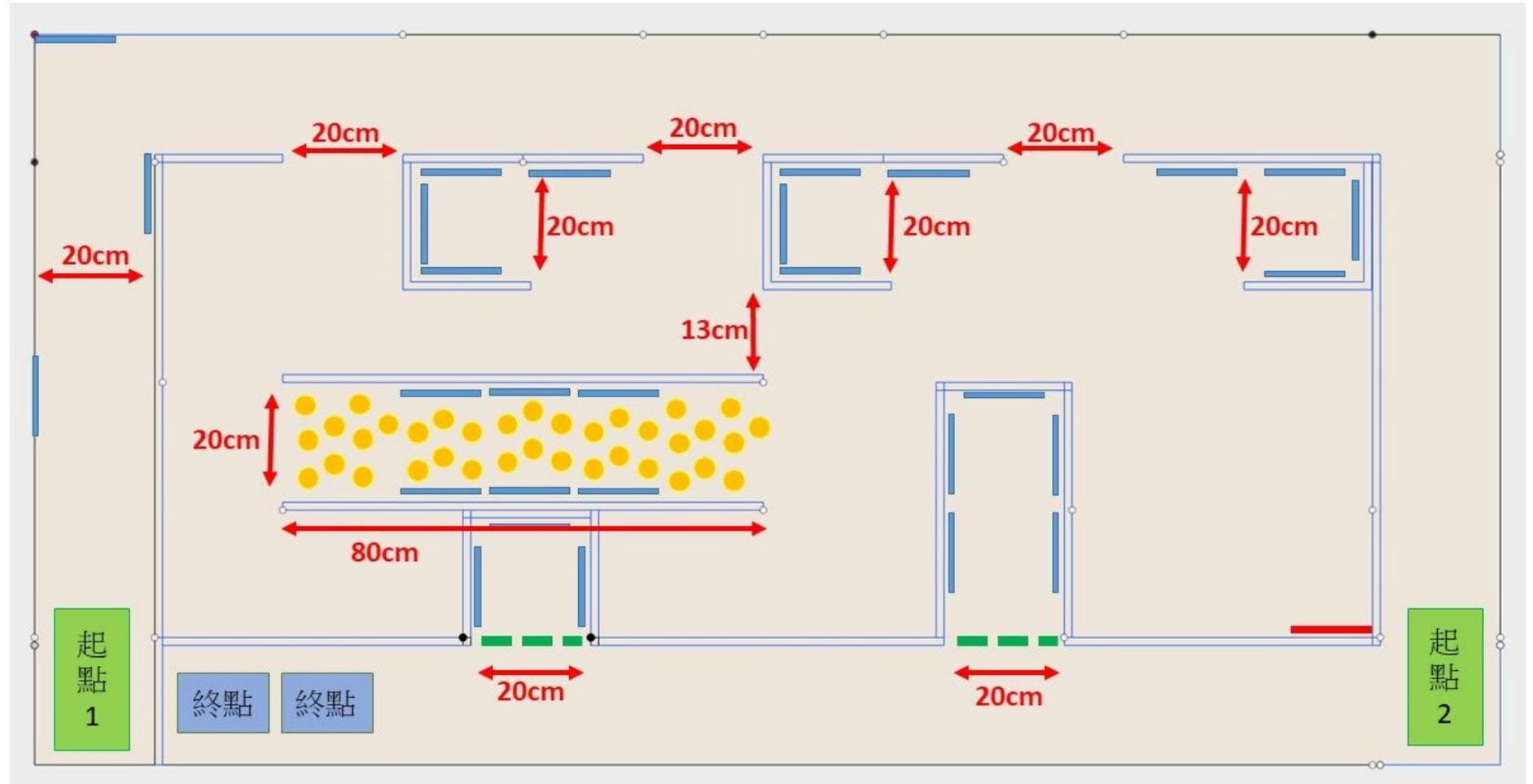
比賽的自由度



讓學生發揮潛能



賽事場地



強化團團合作



中學及小學生均能投入活動

中學

得分: 36 時間: 3分06秒

得分: 36 時間: 3分04秒

得分: 36 時間: 3分20秒

小學

得分: 36 時間: 8分31秒

得分: 36 時間: 8分22秒

得分: 36 時間: 12分12秒